Разбиение на модули

1) Подготовка к игре

Входные данные: Целое число - количество игроков от 2 до 6. В случае неверных данных вывести ошибку.

Выходные данные: Целое число - количество игроков от 2 до 6.

Далее идет выдача 10 букв игроку из общего банка случайным образом.

Общий банк формируется из увеличенного в 4 раза набора согласных и в 8 раз гласных букв.

После выдачи 10 букв игроку происходит удаление этих букв из общего банка и формируется личный банк букв игрока. И буквы выдаются следующим.

Выходные данные: набор букв каждого игрока.

2) Работа со словом

Входные данные: введенное слово:

- Слово введено – верное/неверное слово.

- Enter - пропуску хода.

- 50 на 50 – использование способности “50на50”.

- Помощь друга – использование скилла “помощь друга”.

Если игрок выбирает бонус «50 на 50» или «помощь друга» пропускает ход.

Верное слово должно состоять из букв, содержащихся в банке игрока (каждая буква не больше раз чем у игрока) и быть словаре.

Если слова нету в словаре, то предложить голосование за внесение в словарь, если игрок согласен, провести голосование, если проголосовала за внесение слова половина или больше тогда внести слово в словарь согласно алфавитному порядку, если отказывается, отправить как неправильное слово, если проголосовало за, меньше половины отправить как неправильное слово.(Голос самого игрока учитывается в голосовании как голос ЗА)

!!!

Если слово введено верно/неверно буквы удаляются из банка игрока, ему добавляется количество букв до 10 из общего банка(удаляя выданные буквы из него).

Если слово считается неверным повторить ход.

Вводить неверное слово игрок может максимум 5 раз, после чего осуществляется переход хода.

Использование способности передаёт ход дальше, но не приравнивается к пропуску хода.

???

Выходные данные: слово/запрос способности/пропуск хода. Выходные данные должны быть строчного типа.

**3) Обработка хода**

-При получении верного слова = добавить очки за слово (добавляется количество очков равное длине слова, если слово начинается с той же буквы что заканчивается предыдущее, то удвоить количество очков)

-При получении неверного слова = отнять очки (отнимается количество очков равное длине слова, если слово начинается с той же буквы что заканчивается предыдущее, количество отнимаемых очков не меняется)

-При получении ‘Enter’ – переход хода, очки не отнимаются.

-При получении «50 на 50» игроку выбрать 5 букв заменить их на случайные из банка букв: Эти буквы удаляются из банка игрока( и не добавляются в общий банк), а 5 букв добавляются из общего банка случайным образом (и удаляются из общего банка). При этом количество очков игрока уменьшается на 2.

-При получении «Помощь друга» открываются буквы всех игроков, игрок выбирает одну букву у себя, одну буква другого игрока, происходит обмен.

!!!

Если общий банк пуст – буквы не выдавать.

Если общий банк пуст и личный банк пуст – засчитать пропуск хода.

Существительное в начальной форме, словарь – txt файл каждое слово в новой строке и в алфавитном порядке.

???

Выходные данные:

Количество очков каждого игрока, количество пропусков хода в этом раунде

### 4)Переход на новый раунд

Переход на новый раунд осуществляется после попытки хода всех игроков, если все игроки пропустили ход игра заканчивается.

!!!

Использование способности не приравнивается к пропуску хода, но передаёт ход следующему. (Пропуском хода является только нажатие на Enter)